КПИ им. Игоря Сикорского, каф. микроэлектроники. М. Р. Домбругов. Информатика-1. Персональные компьютеры и основы сетевых технологий

Лекция 8. 6-й (представительский) уровень модели OSI: представление текста

16 ноября 2020

7-уровневая модель OSI

Тип данных	Уровень (layer)	Функции
	7. Прикладной (application)	Доступ к сетевым службам
Данные	6. Представительский (presentation)	Представление и шифрование данных
	5. Сеансовый (session)	Управление сеансом связи
Сегменты	4. Транспортный (transport)	Прямая связь между конечными пунктами и надежность
Пакеты	3. Сетевой (network)	Определение маршрута и логическая адресация
Кадры	2. Канальный (data link)	Физическая адресация
Биты	1. Физический (physical)	Работа со средой передачи, сигналами и двоичными данными

6-й уровень модели OSI

Представление и шифрование данных

- Представление текста
- " чисел
- " звука
- " изображений
- " видео
- Оптимальное кодирование и архиваторы
- Шифрование данных

- 1-байтовая кодировка
- 8-битная кодировка кириллицы
- Unicode
- RTF Rich Text Format
- Компьютерные шрифты и их характеристики
- Векторные и растровые шрифты
- Пропорциональные и моноширинные шрифты
- Стилистические группы шрифтов



Введен в действие институтом стандартизации США (ANSI – American National Standard Institute) в 1963 г.

7-битная кодировка, коды символов 00₁₆ ... 7F₁₆ (0 ... 127)

						P	12CT1	L CO	ae Ci	nart						
	0	1	1 2	3	₁ 4	5	6	7	8	9	ΙA	В	С	D	E	L F J
0	NUL	SOH	STX	ETX	EOT	ENQ	ACK	BEL	BS	HT	LF	VT	FF	CR	S0	SI
1	DLE	DC1	DC2	DC3	DC4	NAK	SYN	ETB	CAN	EM	SUB	ESC	FS	GS	RS	US
2		!	"	#	\$	%	&		()	*	+	,		•	/
3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	٧	=	>	?
4	0	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	М	N	0
5	Р	Q	R	S	T	U	٧	W	Χ	Υ	Z	[/]	^	_]
6	` `	а	b	С	d	е	f	g	h	i	j	k	l	m	n	0
7	р	q	r	s	t	u	٧	W	х	у	Z	{	1	}	~	DEL

Для управления принтером используются первые 32 кода:

- **BS (08)** Васкѕрасе (Возврат на один символ). Вернуть печатающую каретку назад на одну позицию.
- **HT (09)** Horizontal Tabulation (Горизонтальное Табулирование). Продвинуть каретку до следующей предписанной 'позиции табуляции'.
- **LF (0A)** Line Feed (Перевод строки). Провернуть бумагоопорный вал на одну строку вниз.
- VT (0B) Vertical Tabulation (Вертикальное Табулирование). Провернуть вал к следующей группе строк.
- **FF (0C)** Form Feed (Перевод страницы). Провернуть вал к исходной позиции следующей страницы.
- **CR (0D)** Carriage Return (Возврат каретки). Вернуть каретку к исходной (крайней левой) позиции текущей строки.



Jingle bells, jingle bells
Jingle all the way
Oh, what fun it is to ride
In a one horse open sleigh

управляющие коды

```
00000000: 4A 69 6E 67 6C 65 20 62|65 6C 6C 73 2C 20 6A 69 | Jingle bells, ji 00000010: 6E 67 6C 65 20 62 65 6C|6C 73 0D 0A 4A 69 6E 67 | ngle bells..Jing 00000020: 6C 65 20 61 6C 6C 20 74|68 65 20 77 61 79 0D 0A | le all the way.. 00000030: 4F 68 2C 20 77 68 61 74|20 66 75 6E 20 69 74 20 | Oh, what fun it 00000040: 69 73 20 74 6F 20 72 69|64 65 0D 0A 49 6E 20 61 | is to ride..In a 00000050: 20 6F 6E 65 20 68 6F 72|73 65 20 6F 70 65 6E 20 | one horse open 00000060: 73 6C 65 69 67 68 |
```

Русификация ASCII:

коды **КОИ-7** (код обмена информацией, 7 бит).

Наборы символов КОИ-7Н1 и КОИ-7Н2

(Существовал еще КОИ-7Н0, совпадавший во всем с ASCII, но с заменой \$ на ¤)

20)	21	22 11	23 #	24 X	25 %	26	27	28	29	2A *	- 2B	20	2D —	2E	2F /
30	0	³¹ 1	2	3	34 4	³⁵ 5	36	7	*8	" 9	3A :	зв ;	3C <	30 =) 3E	3F ?
40	Ю	a a	42 б	⁴³ Ц	ΨД	45 e	46	٦ -	48 X	чэ	ча И	чв К	чс Л	М	ΉΕ	٠ ا
50	П	я Я	ss p	53 C	54 T	55 Y	56 Ж	57 B	ъ.	59 Ы	5A 3	5В Ш	sc Э	50	^{5E} 4	sғ Ъ
60	Ю	61 A	Б	⁶³ Ц	⁶⁴ Д	Ε	ф	⁶⁷ Γ	es X	ea N	ен Й	K K	εс Л	M eb	_{ee} H	6F 0
70	П	Я	²₽	73 C	⁷⁴ T	⁷⁵ У	76 Ж	В	78 Ь	79 Ы	⁷⁸ 3	⁷⁸ ∐	"Э	70 Щ	۳ų	

20	21	22 11	23 #	24)X	25 %	²⁶ &	27 1	28 (29	2A *	2B +	20	2D —	2E •	2F /
30	³¹ 1	2	33	³⁴ 4	³⁵ 5	36	37 7	* 8	" 9	3A :	зв ;	3C <	30 =) 3E	3F ?
40 @	⁴¹ A	B	43 C	D	Ε	۴ F	47 G	** H	49 I	"J	^{чв} К	^{4C} L	"М	N N	0
50 P	51 Q	≅R	s S	54 T	55 U	56 V	57 W	58 X	59 Y	⁵⁸ Z	5B [5C \	50]	5E ^	5F —
е0 Ю	⁶¹ A	Б	63 Ц	⁶⁴ Д	65 E	ф	67 [es X	69 N	68 Й	_{ев} К	εс	eo W	Ή	6F ()
⁷⁰ П	Я	P	73 C	⁷⁴ T	75 Y	76 Ж	В	78	79 Ы	⁷⁸ 3	7B Ш	"Э	70 Щ	^{7E} 4	

Бит чётности (Parity bit)

Способ контроля целостности данных, широко употребительный в докомпьютерные времена.

В 8-битный байт помещается 7-битный код (напр. ASCII) и добавляется контрольный бит. Его значение (0 или 1) устанавливается так, чтобы общее количество единичных битов в байте было чётным.

Расширение таблицы ASCII

Если не использовать бит четности, таблицу ASCII можно расширить до 256 символов, добавив еще 128 символов с кодами 80_{16} ... FF_{16} (128 ... 255).

Pасширение ASCII CP437 (Codepage 437)

Кодовая страница, использовавшаяся в первых IBM PC (1981 г.)

В ПЗУ видеоадаптера был зашит шрифт с набором символов для поддержки некоторых национальных алфавитов (Ç ü é à Ñ...) и псевдографики

```
0123456789ABCDEF
                                                                      v
a
û
                       q
ii
                                                   ö
              Œ
```

Псевдографика в текстовом режиме DOS (Norton Commander)

	— c:\ —				C:NNC			
C: Name	Name	Name	C:↓ Name		Name		Name	
DOS					datex	p	nc	ini
NC			123view	exe	dbview	exe	nc	msg
autoexec bat			4372ansi	set	dir2dir	exe	nc_exit	com
command com			8502ansi	set	draw2wmf	exe	nc_exit	doc
config sys			8632ansi			exe	ncclean	exe
Io sys			8652ansi			nss	ncclean	ini
Msdos sys			8662ansi			nss	nedd	exe
wina20 386			ansi2437			nss	ncdd	msg
			ans i 2850			nss	ncedit	exe
			ans i 2863			SCX	ncedit	msg
			ans i 2865			exe	ncff	exe
			ans i 2866	set	mouse	nss	ncff	hlp
			arcview	exe	msp2dib		ncff	msg
			bitmap	exe	nc	_	nclabel	exe
			bug	nss	nc		ncmain	exe
			bungee	nss	nc	fil	ncnet	exe
			clp2dib	exe	nc	_	ncnet	msg
			cmpsrv	SCX	nc	ico	ncpscrip	hdr
wina20.386	9349 5	5-31-94 6:22a			▶UPDIR	7-	-21-17 3	:31p
:\NC>_								
Help <mark>2</mark> Menu	3 <mark>View 4</mark> I	Edit <mark>5</mark> Copy	6RenMov 7	4kd i i	r 8 Delete	e 9Pu	ıllDn <mark>10</mark> Qı	uit

Кириллизация расширенного ASCII: КОИ-8 (UNIX)

Распространенные версии: **KOI-8R** (только русский); **KOI-8U** (с поддержкой букв украинского алфавита – на рисунке);

80	_	81		82	Г	*3	7	84	L	85	L	86	ŀ	87	+	88	Т	89	Τ	8A	+	8B		\$ C		\$D		\$E	I	\$F	I
90	\	91		92		93	ſ	94	•	95	•	96	√	97	×	98	≤	99	2	9A		9B	J	9C	۰	9D	2	9E		9F	÷
AO	=	Ĥ1		A2	F		ë	A4	ε	A5	F	A6	i	A7	ï	A8	٦	A9	F	AA	L	AB	L	AC	1	AD	۲	ΑE	J	AF	F
ВО	$\ \cdot\ $	B1	ľ	B2 =			Ë	вч	ε	B5	\parallel	B6	Ι	В7	Ϊ	В8	ī	В9	⊥	BA	Ш	BB	┸	BC	+	BD	۲	BE	#	BF	0
CO	Ю	C1	а	œ f	ó	C3	Ц	СЧ	Д	C5	е	C6	ф	C7	Γ	C8	×	C9	и	CA	й	СВ	К	cc	Л	CD	М	CE	Н	CF	0
DO	П	D1	я	D2 F	,	D3	С	D4	Т	D5	у	D6	ж	D7	В	D8	Ь	D9	Ы	DA	3	DB	Ш	DC	Э	DD	Щ	DE	ч	DF	ъ
ΕO	Ю	E1	Α	EZ	. 1	E3	Ц	EЧ	Д	E5	Ε	E6	ф	E7	Γ	E8	Χ	E9	И	ΕA	й	EB	ĸ	EC	Л	ED	М	EE	Н	EF	0
FO	П	F1	Я	F2 F	. 1	F3	С	F4	Т	F5	У	F6	Ж	F7	В	F8	Ь	F9	Ы	FA	3	FB	Ш	FC	Э	FD	Щ	FE	Ч	FF	Ъ

KOI-RU (рус., укр. и бел.: буквы ў, Ў на позициях АЕ, ВЕ)

Есть версии для сербского, чувашского, таджикского и др. языков

КОИ-8 применяется в ОС UNIX и ее клонах. Эту кодировку используют многие веб-сайты.

Символы кириллицы помещены во второй половине кодовой таблицы таким образом, что их позиции соответствуют фонетическим аналогам латиницы из первой части таблицы.

Если в тексте, написанном в КОИ-8, для каждого символа убрать старший бит, то получится относительно читаемый текст. Напр., «мама мыла раму» превратится в «МАМА МYLA RAMU».

Из-за этого в КОИ-8 символы кириллицы расположены не в алфавитном порядке.

«Основная» кодовая таблица

Применялась в ЕС-1841 (Минск), Искра-1030 (Смоленск, Курск), Поиск-2 (Киев) и др. (1986-1994)

Не прижилась из-за несовместимости с псевдографикой СР437

	Ш	₹	=	1	П	٦	π	Ш	F	F	Ш	4	F	╟	П
F	╗	ᅱ	L	=		ī	4	끄	ŀ	#				#	÷
Г	٦	Т	L	_	Π	Т	+	Т	F	+		-	I		
Α	Б	В	Г	Д	Е	ж	3	И	Й	K	Л	м	Н	0	П
Р	С	Т	У	Ф	×	ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
а	б	В	г	Д	е	ж	3	и	й	к	л	м	н	0	п
Р	С	Т	у	ф	×	ц	ч	Ш	щ	ъ	ы	b	3	ю	я
Ë	ë	`	,	,	,	>	<	1	→	÷	±	Nº	н	•	nbsp

Вид программы Norton Commander в «основной» кодировке

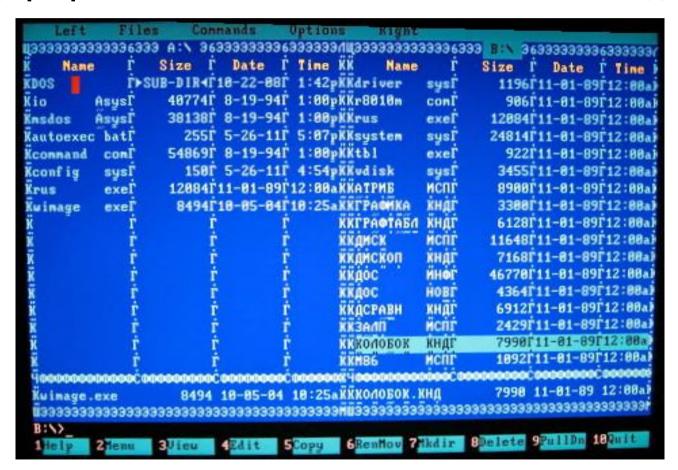


Таблица по стандарту ISO 8859-5

Разработана на базе «основной» таблицы. Содержит символы алфавитов: рус., укр., бел. сербск., македонск., болг.

Популярна в Сербии и Македонии. У нас и в Болгарии не прижилась.

AO		^{#1} Ë	ъ	۴³ Ѓ	^{вч} Є	as S	ae I	⁸⁷ Ï	^a * J	^{нэ} Љ	"Њ	ъъ	ac Ŕ	AD —	РΕЙ	ΑF
BO	Α	в <u>і</u> Б	В	B3 _	ВЧ Д	85 E	Ж	3	В	вэ Й	BA K	ВВ	М	во Н	DE O	В₽
CO	Р	° C	τ	зу	СЧФ	cs X	СЕЦ	°7 4	с» Ш	сэ Щ	САЪ	СВ	ΰЬ	ΰЭ	СЕ	Я
DO	а	б	В	D3	ΣД	os e	ж	3	N	оэ И	DA K	DB Л	М	Н	O	DF
ΕO	р	C C	T	У	Ф	E5 X	<u>Е</u> 6 Ц	^{E7} 4	Е8 Ш	E9 Щ	EA Ъ	EB FI	Ь	ED Э	EE Ю	Я
FO	Ne	e:	F2 ħ	ĒΓ	F4 E	F5 S	F6 İ	F7 Ï	^{F‡} j	F9 Љ	FA Њ	FB ħ	FC Ŕ	FD 8	ξĘ	FF U

Болгарская кодировка МИК («Interprog»)

(М??? Извънстандартна Кодировка)

Применялась на болгарских компьютерах (напр., «Правец») и в болгарской локализации ОС UNIX.

Приводим ради полноты картины.

80	Α	⁸¹ Б	*² B	*3 F	⁸⁴ Д	*5 E	*e X	*73	** И	*9 Й	** K	*В Л	^{sc} M	*D H	*E ()	⁸ F ∏
90	Р	91 C	⁹² ⊤	93 Y	94 ф	95 X	⁹⁶ Ц	⁹⁷ 4	98 Ш	⁹⁹ Ц	⁹⁸ Ъ	9B 9B	ь	90 Э	ЭЕ	Я
AO	а	б	AZ B	H3	Д	e.	ж	⁸⁷ З	⁸⁸ И	нэ И	^{AA} K	^{AB} Л	М	^{AD} H	AE O	AF
ВО	р	ı C	₩	вз у	Ф	85 X	ц	⁸⁷ 4	В₩	вэ Щ	ВА	Ы	ь	Э	Ю	я Я
CO	Г	⊣	ë ⊢	° F	^{C4} —	^{cs} +	"¶	⁶⁷	°° L	 1	ᅄᄱ	ı.	" 	^{CD} =	# #	CF 7
DO	\ \\\\\\\\	D1	D2	D3	¹⁴	05 No	8	7	• 1	L ⁶⁰	DA T	DB	DC	DD	DE	DF
ΕO	α	<u></u> В	L iii	E3 T	Σ	es O	μ Ee	E7 Ţ	Φ	8	Ω	δ	EC co	ED Ø	EE	
FO	≡	±	F2 ≙	F3 ≤	F4 [F5 J	F6 ÷	F7 ⊗	F® o	F9 •	FA .	FB√	FC n	FD 2	FE ■	FF

«Альтернативная» кодовая таблица, СР866

Введена в практику Miscrosoft при локализации MS DOS. Осн. преимущество: совместимость с псевдографикой СР437.

CP 866ukr – нестандартная модификация с «I», «i» вместо «Ў», «ў» («Ґ», «ґ» - отсутствуют.)

*° A	⁸¹ Б	⁸² B	*3 F	84 Д	*5 E	*e X	*7	** И	°° N	*A K	⁸⁸ Л	^{ec} M	* Н	*E O	⁸ F ∏
90 P	91 C	⁹² T	93 Y	94 ф	95 X	⁹⁶ Ц	⁹⁷ 4	98 Ш	⁹⁹ Ц	⁹⁸ Ъ	9B H	90	"Э	^{9Е} Ю	Я
^{во} а	⁶¹ б	A2 B	A3 	"Д	^{A5} e	ж	я7 З	⁸⁸	^{вэ} Й	⁸⁸ K	AB Л	ac M	^{AD} H	AE O	AF
B0	B1	B2	B3	⁸⁴ +	85 ╡	_{Be} ╢	B7 	**	" ∜	BA	" 7	BC 1	ᄩ	₽E →	BF 7
° L	°1 ⊥	T	° F	^{C4} —	°5 +	ة <u>ا</u>	" ∦	cs F	c9 T	ᅄᄱ	ਾ	" 	^{CD} =	"#	^{cF} ⊥
ь, Т	□1 〒	Т	D3 T	D4 F	DS F	L De	⁰⁷ ≟	* ‡	L ed	DA [DB	DC	DD	DE	DF
q	E1 C	T	у	Ф	ES X	ц	^{E7} 4	Е₩	E9 Щ	Ъ	Ы	ь	Э	Ю	Я
Ē	F1 ë	Ē	€	Ϊ	βŞ	F6 ў	ξ	F8 o	F9 •	FA .	FB√	FC N <u>e</u>	Ħ	FE ■	FF

MacUkrainian

(= MacCyrillic + $\langle f \rangle$, $\langle f \rangle$ + Ha MecTe $\langle f \rangle$, $\langle f \rangle$)

Применяется только на компьютерах Apple Macintosh

° A	⁸¹ Б	⁸² B	*3 F	• 84 Д	, ⁸⁵ E	*e X	⁸⁷ 3	** И	89 Ŭ	*A K	⁸⁸ Л	^{8¢} M	* Н	*E O	⁸ F ∏
90 P	91 C	92 T	93	/ ⁹⁴ ¢	95 X	⁹⁶ Ц	⁹⁷ 4	э ® Ш	⁹⁹ Ц	⁹⁸ Ъ	9B Ы	Ъ	э0 Э	ЭΕ	9F Я
⁴⁰ ‡	A1 o	^{A2} Ґ	A3	. ** 8	A5	^{A6} ¶	^{A7} I	e R	^{А9} ©	AA TN	Ъ	ьc Ђ	^{AD} ≠	۴Ē	ΑF
B0	B1 ±	B2 ≤	B3 ≥	: B4 i	β5 μ	ᄩ	B7 J	* €	89	ва ::	BB Ï	Ъ	ъ	ВЕ	вғ Њ
° j	" S	C2 ¬	C3 Y	/ ^{cч} f	cs ×	Δ	C7 《	°*)>	C9 	CA	°Б	cc ħ	۵Ŕ	ŒΚ	er S
D0 -	D1 —	D2 ((D3 ,	, 04 ,	D5 ,	÷ De	D7 ,,	°° ў	рэй	PΑ	DB U	oc Ne	™ Ë	ë	Я
во a	б	E2 B	E3	- ЕЧ Д	, e	ж	3	N E8	ΕЭ	EA K	ΕВ	EC M	H	0	EF \square
ρ	F1 C	F2 T	F3)	/ ^{F4} ¢	FS X	_{F6} Ц	F7 4	F8 Ш	F9 Щ	FA	_{БВ}	Б	FD Э	FE Ю	FF Ή

Windows-1251 (CP1251)

Присутствуют все обычные типографские символы (кроме значка ударения); содержит символы алфавитов: рус., укр., бел. сербск., македонск., болг.

Отсутствуют символы псевдографики, не нужные для Windows.

80	Ъ	*¹ ŕ	82 ,	* ŕ	84 77	85 	*6 #	⁸⁷ #	** €	** %	⁸⁴ Љ	8B (*с Њ	*º Ŕ	^{*E} Ћ	*F
90	ħ	91 (92 ,	93	94 ,,	95	96 -	97 —		99 TN	9A Љ	9B }	эс Њ	9D Ŕ	9E ħ	9F
AO		РΊ	βZ ÿ	^{нз} Ј	A4 H	^{₩5} 【	A6	⁴⁷ S	#® Ë	нэ (С)	^{вв} Є	AB 《《	AC ¬	AD —	AE ®	βFϊ
ВО	۰	±	Ι	i i	۲	85 µ	86 ¶	B7 •	:e	89 №	ВА	BB }>	вc	® S	se S	BF Ï
СО	Α	βБ	°°B	ੌΓ	۵ЧД	° E	Ж	⁷ 3	ι	Й	CA K	βЛ	°C M	Ή	Œ O	ГП
DO	Р	C	DZ T	рз	Ф	X	Б	Ч	░	рэ Щ	Ъ	Ы	ь	Э	Ю	Я
EO	а	б	B	ЕЗГ	Д	e	Ж	3	В	Й	EA K	ΕВ	ec M	ED H	0	
FO	р	F1 C	F2 T	F3 У	Ф	FS X	_{Бе} Ц	^{F7} 4	F® Ш	F9 Щ	FA Ъ	_{FB} Ы	Б	FDЭ	FE Ю	FЯ

EBCDIC (Extended Binary Coded Decimal Information Code)

Несовместимая с ASCII латинская кодировка. Активно использовалась до 1990-х годов для мейнфреймов IBM и их советских клонов EC ЭВМ. Остаётся основной в z/OS для современных мейнфреймов IBM Z.

Кириллическое расширение – **ДКОИ-8** (места размещения русских букв показаны желтым фоном).

hex	x0	x 1	x2	хЗ	x4	x5	x6	x7	x8	x9	xΑ	x8	хC	хD	xΕ	хF
0x	NUL	SOH	STX	ETX	PF	нт	Ľ	DEL			SMM	VT	FF	CR	50	SI
1x	OLE	DC1	DC2	TM	RES	NL	BS	IL	CAN	EM	CC	CU1	IFS	IGS	IRS	IUS
2×	DS	SOS	FS		BYP	4	ETB	ESC			SM	CU2		ENQ	ACK	BEL
3x			SYN		PN	RS	S	EOT				CU3	DC4	NAK		SUB
4x	8										¥		٧	-	+	
5×	•ઢ											5	٠	_	•	
6x	•	/											%		۸	?
7x										,	::	#	Ø	•	ı	•
8x		a	ь	C	d	8	ſ	g	h	-						
9x		i	k	_	E	n	۰	р	q	٢						
Ax		~	8	t	U	>	3	x	y	Z						
Bx																
Сx	~	Α	В	C	٥	Е	F	G	Н	_						
Dx	_	J	Κ	L	M	z	٥	Ρ	g	R						
Ex	١		S	T	U	>	>	Х	Ý	Z						
Fx	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9						

Пример неправильно выбранной кодировки

Windows-1251 (CP 1251)

Рученьки терпнуть, злипаються віченьки... Боже, чи довго тягти? 3 раннього ранку до пізньої ніченьки Голкою денно верти.

KOI-8R

пСВЕМЭЙХ РЕПОМСРЭ, ГКХОЮЧРЭЯЪ БЁВЕМЭЙХ... аНФЕ, ВХ ДНБЦН РЪЦРХ? г ПЮММЭНЦН ПЮМЙС ДН ОЁГМЭН⊚ МЁВЕМЭЙХ цНКЙНЧ ДЕММН БЕПРХ.

«Альтернативная» (СР866)

— єўхэ№ъш ЄхЁяэєЄ№, чышяр **—** Є№ё т | ўхэ№ъш... —— юцх, ўш фютую Є уЄш? — Ёрээ№юую Ёрэъє фю я | чэ№ю¬ э | ўхэ№ъш — юыъю **—** фхээю тхЁЄш.

MacCyrillic

-ученьки терпнуть, злипаютьс¤ в≥ченьки... Ѕоже, чи довго т¤гти? « раннього ранку до п≥зньоњ н≥ченьки √олкою денно верти.

Основные кириллические кодировки:

- **KON-8**
- ISO 8859-5 (и ее вариант «Основная»)
- Болгарская МИК
- СР866 («Альтернативная»)
- Mac
- CP1251 (Windows-1251)
- ДКОИ-8

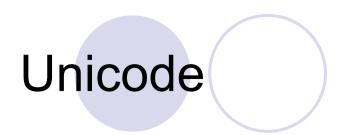
С китайскими иероглифами ситуация так же запутана?

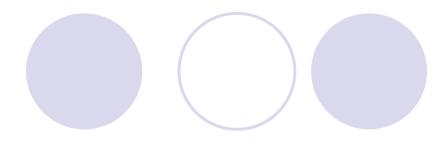
- https://ru.wikipedia.org/wiki/ASCII
- http://book.itep.ru/10/ascii.htm
- https://ru.wikipedia.org/wiki/Бит чётности
- https://ru.wikipedia.org/wiki/CP437
- http://www.inp.nsk.su/~baldin/Cyrillic-HOWTOrussian/ch03.html



Проблемы из-за многочисленности кодировок:

- неправильная раскодировка («кракозябры»).
 Решение: либо указание кодировки,
 либо внедрение общей для всех языков «широкой» кодировки.
- Ограниченность набора символов.
 Решение: либо переключение шрифтов внутри документа, либо внедрение «широкой» кодировки.
- Преобразование одной кодировки в другую.
 Решение: либо таблицы перекод. для каждой пары кодировок, либо промежуточное преобразования в «широкую» кодировку.
- Дублирование шрифтов (для каждой кодировки свой шрифт, даже если часть символов совпадает).
 Решение: введение единого реестра символов и создание «больших» шрифтов, из которых впоследствии выбирать нужные для данной кодировки символы.





Unicode – стандарт кодирования символов для **всех** письменных языков (в т.ч. мертвых).

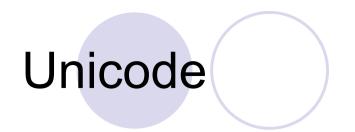
Универсальный набор символов (Universal character set, UCS) задает однозначное соответствие символов и кодов.

Первые 128 символов соответствуют ASCII.

Стандартная таблица UCS постоянно расширяется. По состоянию на март 2020 она кодирует **154 алфавита** и содержит **143 859 символов**. Имеются также математические, технические, музыкальные символы, пиктограммы...

Форматы представления юникода (Unicode Transformation Format, UTF):

- **UTF-8**,
- **UTF-16**,
- **UTF-32.**

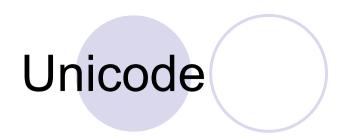


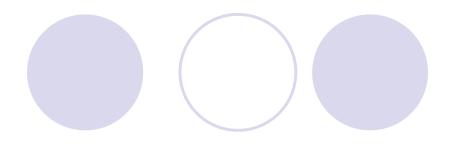
UTF-16

Первая версия Юникода (1991) ограничивалась 2^{16} = 65 536 (64k) символами 0000_{16} ... FFFF₁₆ и использовала 16-битную кодировку.

Во второй версии Юникода (1996) кодовая область расширена. Для совместимости с предыдущей версией символы в диапазонах $0000_{16}\dots D7FF_{16}$ (первые 54k) и $E000_{16}\dots FFFF_{16}$ (последние 8k) кодируются как и ранее, 16-битным словом.

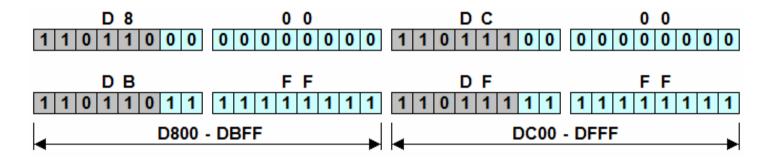
Исключенный диапазон $D800_{16}$... $DFFF_{16}$ длиной $2k = 2^{11} = 2048$ кодов, ранее принадлежавший к области «символов для частного использования», используется для т. наз. **«суррогатных пар»** — символов, которые кодируются **двумя** 16-битными словами.



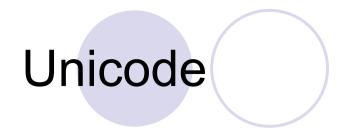


UTF-16: «Суррогатная пара»

1-е 16-битное слово начинается с 110110_2 , а 2-е — с 110111_2 . Остальные 20 бит «суррогатной пары» могут использоваться для кодирования еще 2^{20} символов.



Т. обр, общее число символов, доступных для кодирования в UTF-16, составляет 2^{16} - 2^{11} + 2^{20} = 17×64 k – 2k = 1 112 064 символа.



Кодовое пространство Unicode

разбито на **17 плоскостей (planes)** по 2¹⁶ = 65 536 (64k) символов.

Нулевая плоскость наз. **базовой** и содержит символы всех употребительных письменностей. Её символы (кроме 2k кодов, которые не используются) кодируются одним 16-битным словом.

Остальные плоскости (от 1 до 16) наз. **дополнительными**, их символы в диапазоне $10000_{16}\dots 10FFFF_{16}$ (больше 16 бит) кодируются по следующей схеме:

Из кода символа вычитается 10000_{16} . В результате получится значение от 00000_{16} до FFFFF $_{16}$, которое помещается в разрядную сетку 20 бит.

Дополнительные плоскости используется для исторических письменностей, редких и архаичных китайских иероглифов...

Плоскости 15 и 16 предназначены для частного употребления.

Unicode

Фрагмент таблицы символов Unicode с кодами **0400** ... **04FF**, содержащий символы кириллицы

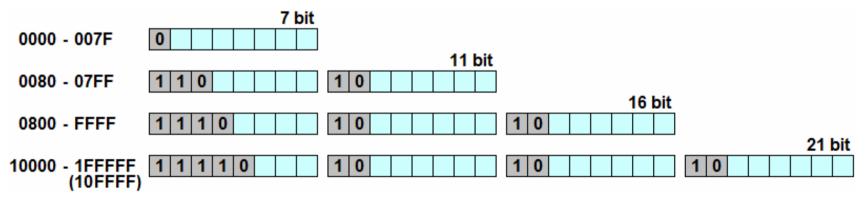
		°¹ ::	02	Ъ	03	ŕ	04	ε	05	S	06	Ι	07	Ϊ	08	J	09	Љ	OA	Њ	OB	Ћ	0C	Ŕ			0E	ў	of Ļ	J
10 	Α	" Б	12	В	13	Г	14	Д	15	Ε	16	Ж	17	3	18	И	19	й	1A	ĸ	18	Л	10	М	1D	Н	1E	0	1F	
20	Р	21 C	22	Т	23	У	24	ф	25	Х	26	Ц	27	Ч	28	Ш	29	Щ	2A	Ъ	2B	Ы	20	Ь	20	Э	2E	Ю	2F Я	
30 (а	³¹ б	32	В	33	Г	34	Д	35	е	36	ж	37	3	38	И	39	й	3A	К	3B	Л	3C	М	3D	Н	3E	0	3F	
40	p	ч1 С	42	Т	43	У	44	ф	45	×	46	Ц	47	ч	48	Ш	49	Щ	4A	ъ	48	Ы	4С	ь	40	Э	ЧE	Ю	чғ Я	
		¤.ë	52	ħ	53 	ŕ	54	ε	55	s	56	i	57	ï	58	j	59	љ	5A	њ	5B	ħ	5C	Ŕ			5E	ÿ	se Y	ı
eo (ω	61 ω	62	ъ	63	ь	64	Е	65	ю	66	٨	67	Α	68	W	69	KA.	6A	Ж	6B	ሕ	ec.	牊	6D	牊	6E	ž	ef Ž	;
70 (Ψ	71 Ψ	72	θ	73 	Θ	74	٧	75	٧	76	ŷ	77	Ŷ	78	(h)	79	οy	7A	Ф	7B	Φ	7C	Ô	70	ω	7E	Ö	7F (i)	j
*0 (ς	81 G	82	×																										
90	7	91 91	92	Ŧ	93	F	94	Б	95	Б	96	Ж	97	ж	98	3	99	3	9A	Κ	9B	Κ	9C	Ж	9D	К	9E	ĸ	9F **	
AO	ĸ	A1 K	A2	Ң	A3 	ң	A4	Н	A5	н	A6	Ҧ	A7	ҧ	A8	Q	A9	Q	AA	Ç	AB	Ç	AC	Τ	AD	τ	AE	Υ	ar Y	
B0 \	¥	81 Y	B2	Χ	B3 ;	X	вч	Ц	B5	ц	B6	Ч	В7	ч	B8	¥	В9	ч	BA	h	BB	h	BC	ч	BD	е	BE	ę	er Ye	!
CO .	I	аЖ	CZ	ж	C3 	ĸ	СЧ	ĸ					C7	H	C8	H					СВ	ų	СС	ų						
DO ,	Ă	и а		Ä	D3 ;	ä		Æ	D5	æ	D6	Ĕ	D7	ĕ	D8	ə	D9	Э	DA	ä	DB	ä	DC	Ж	DD	ж	DE	З	DF 3	;
	3	3	E2	Й	E3	ЙΙ		И	E5	й	E6	ö	E7	ö	E8	θ	E9	Θ	ΕA	ë	EB	ë					EE	ÿ	ef ÿ	
F0 ,	ÿ	ÿ	F2	Ϋ́	F3 ;	ÿ́	FЧ	ÿ	F5	ü					F8	Ӹ	F9	Ӹ												



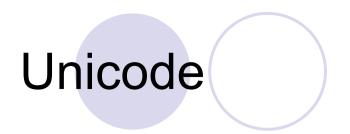
UTF-8: компактное кодирование латиницы

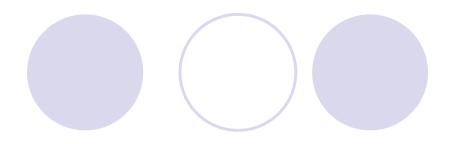
Если текст состоит только из символов с номерами меньше 128, то при записи в UTF-8 он превращается в обычный текст ASCII.

Остальные символы Unicode изображаются кодами от 2 до 4 байт, где маска первого байта — 11ххххххх, а остальных — 10ххххххх.



Хотя один и тот же символ можно указать несколькими способами, только самый короткий из них правильный. Для совместимости с UTF-16 диапазон символов ограничен кодом 10FFFF₁₆.





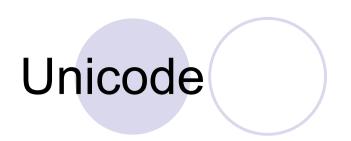
UTF-32

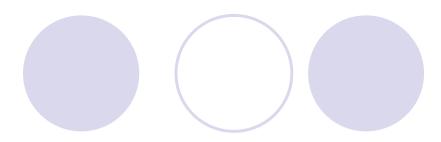
Использует для кодирования любого символа ровно 32 бита.

Преимущество перед кодировками переменной длины — лёгкость получения n-ой кодовой позиции (напр., 1000-й символ занимает 4 байта 3997...4000). Напротив, коды с переменной длиной требует последовательного доступа к n-ой кодовой позиции.

Недостаток – неэффективное использование памяти. Символы, лежащие за пределами нулевой (базовой) плоскости, редко используются в большинстве текстов. Поэтому удвоение, по сравнению с UTF-16, пространства памяти обычно не оправдано.

Не рекомендуется для применения в HTML.





- https://ru.wikipedia.org/wiki/Юникод
- https://ru.wikipedia.org/wiki/Плоскость (Юникод)
- http://foxtools.ru/Unicode
- https://unicode.org/charts/
- https://gtavrl.ru/skolko-simvolov-v-tablice-unicodeispolzovanie-yunikoda-s-font-face-ikonkami/

RTF - Rich Text Format

Rich Text Format, RTF («формат обогащённого текста») –

межплатформенный формат хранения текстовых документов с форматированием. Предложен в 1982 как формат с управляющими метками («тэгами») для редактора Word.

```
{\rtf1\ansi\deff0{\fonttb1{\f0\fni1\fcharset0 Courier New;}}
{\*\generator Msftedit 5.41.21.2510;}\viewkind4\uc1\pard\lang1033\f0\fs22 Jingle
bells, jingle bells\par
Jingle all the way\par
Oh, what fun it is to ride\par
In a one horse open sleigh\par
}
```

Текст в формате RTF обычно кодируется 7-битными символами. Остальные символы могут кодироваться двумя способами:

- либо кодами в кодировке символов указанного языка,
- либо кодами в Юникоде.

RTF – Rich Text Format

Напр., если задан язык lang1058 (укр.), то ему соответствует кодировка Windows-1251, а коду \'d0 соответствует буква Р.

Если требуется символ в Юникоде, то используется префикс \u, и сразу после него — 16-битное число в 10-ной системе.

RTF - Rich Text Format

- https://ru.wikipedia.org/wiki/Rich Text Format
- https://filesreview.com/ru/info/rtf
- https://windowsschool.ru/blog/chto_predstavljajut_soboj_rtf/2018-08-06-156
- https://www.science.co.il/language/Locale-codes.php

Компьютерные шрифты

Шрифт – это набор визуально различных, но единообразно спроектированных знаков всего алфавита, включая буквенные, цифровые и прочие символы.

Компьютерный шрифт — это файл, содержащий в себе описание данного набора символов, используемый для их отображения программой или операционной системой.

По принципу начертания букв компьютерные шрифты делятся на два типа:

- растровые, где каждый символ описан в виде набора пикселей, расположенных в узлах сетки растра (т.е. как точечный рисунок);
- векторные, где каждый символ имеет математическое описание и представляется в виде набора точек (векторов) и соединяющих их линий.

Компьютерные шрифты

Растровые шрифты немасштабируемы. Они непригодны для высококачественной печати и используются в основном в консоли и в программах с текстовым интерфейсом.

Широко использовались в эпоху матричных принтеров и символьных мониторов.

Файлы Windows, содержащие растровые шрифты, имеют расширение .**FON** (Font).

Растровый шрифт

Компьютерные шрифты

В векторных шрифтах каждый знак описан с помощью координат опорных точек, которые соединены прямыми или кривыми и образуют контур знака без привязки к абсолютному размеру или разрешению.

Векторные шрифты одинаково выглядят как на экране, так и на бумаге, поскольку масштабирование символов производится простым умножением имеющихся координат на необходимый множитель.

В Windows применяются шрифты TrueType, где опорные точки соединяются кривыми 2-го порядка. Файлы, их содержащие, имеют расширение .**TTF** (TrueType Font).

Векторный шрифт

Характеристики шрифтов

Гарнитура – набор шрифтов с общими стилевыми признаками (дизайном), имеющих различные начертания и размеры (кегли).

Кегль – размер шрифта, включая нижние и верхние выносные элементы букв или знаков. Измеряется в типографских **пунктах** (points). 1 пункт = 1/72 дюйма = 0,353 мм.

АЁЙЩабёйщуĴ

Начертание — набор шрифтов всех размеров определенной насыщенности и стиля. Как правило, шрифт имеет минимум четыре начертания: нормальный, полужирный (bold), курсив (italic) и полужирный курсив (bold italic).

Шрифт — набор символов определенного размера и начертания (напр., полужирный шрифт Arial размером 12 пунктов).

Характеристики шрифтов

Объём Луны — 2,196 × 10 10 км 3 36 рt

Одинаковый кегль в различных шрифтах

Гарнитура Futura PT в разных начертаниях



Пропорциональные и моноширинные шрифты

В **пропорциональных** шрифтах ширины знаков варьируются в зависимости от конструкции букв (в отличие от моноширинного), поэтому, например, литер «і» в одной строке поместится больше, чем букв «щ» того же кегля.

Моноширинные шрифты имитируют литеры пишущих машинок, матричных принтеров и символьных терминалов. В этих шрифтах ширина всех символов одинакова.

Применяются для набора таблиц, листинга программ и в других случаях, когда требуется полное совпадение колонок и знаков по вертикали набора.

Текст, записанный моноширинным шрифтом, выглядит и читается хуже.

Пропорциональные и моноширинные шрифты

Шрифты **Times** (засечный) и **Arial** (рубленый) – пропорциональные.

Шрифты Courier (засечный), Consolas и Fixedsys (рубленые) – моноширинные.

Adobe Caslon is
Proportional
Courier New is
Monospaced

Пример векторных шрифтов обоих типов

ABCOEFGHIJKLM
NOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklm
nopqrstuvwxyz
012345678917#
%6\$8**(/////)

Пример моноширинного растрового 5×9 шрифта

Основные стилистические группы шрифтов:

- засечные (серифные, serif);
- рубленые или гротески (без засечек, sans-serif);
- акцидентные (декоративные), в т. ч. рукописные;
- символьные и орнаментальные.

Засечные шрифты имеют засечки (серифы) — поперечные элементы на концах штрихов буквы. Они делают шрифт более четким, зрительно «связывая» слово в одно целое, и тем самым помогают читать текст.

Засечные шрифты единственно приемлемые при печати больших объемов текста в книгах и журналах.

Наиболее популярный засечный шрифт в Windows – Times New Roman



Впервые засечки на буквах применили древние римляне, а первый подобный типографский шрифт создали итальянские первопечатники в 1460-х годах.

OldStyle
Courier New
Century

Cairo



Рубленые шрифты или гротески не имеют засечек и единообразны по толщине. Применяются для малых объемов текста — заголовков, рекламных вывесок, дорожных указателей.

Наиболее популярный рубленый шрифт в Windows – **Arial.**

Первые типографские шрифты без засечек появились в 1810-х годах в рекламных изданиях в Англии.

Arial
BerlinEmail
GeosansLight
Duepuntozero
headthinker

Акциденция (от лат. accidentia – случай, случайность) – это малообъемная печатная продукция (объявления, афиши, грамоты, календари и др.), выполняемая посредством акцидентного, т.е. особо сложного набора, для которого применяются специальные акцидентные и декоративные шрифты, орнаменты, линейки, особые приемы верстки и т.п.

Акцидентные (декоративные) шрифты

 самая большая по количеству шрифтов категория. Они предназначены для заголовков и других небольших отрывков текста для привлечения и акцентирования внимания.



Примеры акцидентных шрифтов



ABCDEFGHIKLMN-OPORSTUVWXYZ 012345678Ct9?! \$@RRILO

Часто в акцидентных шрифтах выделяют отдельную подгруппу – **рукописные шрифты**, которые имитируют текст, написанный вручную ручкой, пером, кисточкой и т.п.

Pushkin Vivaldi

Pristina Lucida Handwriting

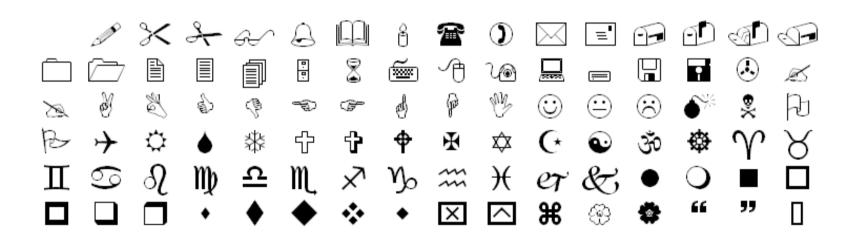
Henry Morgan Hand

Набор кириллических шрифтов

Символьные и орнаментальные шрифты.

К этой группе относятся комплекты специальных знаков и наборных украшений.

Наиболее популярный символьный шрифт в Windows – Wingdings.



- http://www.quickandlazy.appspot.com/
- http://rus.paratype.ru/catalog-chapter/a? = ____